**RIN: THE LAST CHILD – FACT SHEET**

1. **INFORMACJE PODSTAWOWE**

Tytuł: RIN: The Last Child

Deweloper: Space Fox Games

Wydawca: Space Fox Games

Platformy: PC, PlayStation 4, PlayStation 5, Xbox One, Xbox Series X|S, Nintendo Switch

Gatunek: Metroidvania

Setting: Fantasy

Tryby rozgrywki: Single-player

Data premiery: 21 września 2023 roku

Cena: TBA

Kategoria wiekowa: TBA

Wersje językowe: polski, angielski, niemiecki, francuski, hiszpański, portugalski (brazylijski), chiński (uproszczony), ukraiński

Strona internetowa: <https://spacefoxgames.com/rin/>

Facebook: <https://www.facebook.com/RINmetroidvania>

Twitter: <https://twitter.com/SpaceFoxGames>

YouTube: <https://www.youtube.com/channel/UCPCk517x9FDCOHW1LFYFvMQ/featured>

Instagram: <https://www.instagram.com/spacefox.games/>

Steam: <https://store.steampowered.com/app/1960070/RIN_The_Last_Child/>

Sklep PlayStation: <https://store.playstation.com/en-us/concept/10008980>

1. **FABUŁA**

Niegdyś idealny mityczny świat, dziś stał się niebezpiecznym i pełnym maszkar miejscem. Przed Tobą wysłano Twoich braci i siostry by go ocalić, lecz wszyscy zawiedli. The Creator – dawniej potężny, dziś osłabiony i niezdolny do działania po tym, jak podzielił się magicznymi mocami ze swoimi dziećmi. A w środku tego wszystkiego Ty – RIN – Ostatnie Dziecko będące jedyną nadzieją Twojego ojca i nieustannie pogrążającego się w chaosie świata wokół Ciebie. Tyle tylko, że w przeciwieństwie do innych bohaterów tego rodzaju opowieści, Ciebie wysłano na tę misję bez jakichkolwiek potężnych mocy poza… wolną wolą. A może jednak okaże się, że otrzymałaś największy możliwy dar? Przyszłość pokaże, ponieważ odpowiedź na to pytanie leży na końcu Twojej podróży w poszukiwaniu prawdy, wolności i prawa do stanowienia o sobie.

1. **ROZGRYWKA**

RIN: The Last Child to mroczna, bajkowa Metroidvania sprytnie łącząca eksplorację z tworzeniem zaklęć. Dzięki złożonemu systemowi wytwarzania i rozbudowywania czarów, żadna rozgrywka nie będzie taka sama. Wciel się w postać RIN – półbogini zdolnej pozyskiwać moc aspektów, aby następnie wzmacniać i rozwijać swoje magiczne umiejętności. Eksploruj rozległe, mityczne krainy odkrywając tajemnice Aspektów Magii, ożyw swoje niezwykłe zdolności, twórz zaklęcia, staw czoła potężnym bossom – Twojemu niegdysiejszemu rodzeństwu i spróbuj ocalić chylący się ku upadkowi świat.

1. **GŁÓWNE CECHY ROZGRYWKI**

* **Wytwarzanie i rozwijanie czarów** – odnajduj odłamki aspektów i runy, a następnie wykorzystaj je do wytworzenia czarów i zaklęć. Rozglądaj się uważnie dookoła, a na pewno znajdziesz czary oryginalniejsze niż stare, dobre, magiczne kule ognia. Baw się dostępnymi kombinacjami, aby znaleźć najbardziej odpowiadający Ci styl rozgrywki;
* **Eksploracja mrocznego, bajkowego, mitycznego świata** – śmiercionośne równiny wulkaniczne, pustynie zniekształconego czasu, niebezpieczna dżungla pełna morderczych stworzeń oraz wiele innych niezwykłych miejsc czeka na odkrycie w tym ręcznie rysowanym świecie. Jak wiele jego sekretów uda Ci się ujawnić zależy tylko od tego, jak głęboko się w nim zanurzysz;
* **Walka, albo próba przechytrzenia przeciwników** – poznaj wiele rozmaitych sposobów na to jak pozbyć się przeciwników, jak ich uwięzić, albo prześliznąć się obok nich dzięki złożonemu systemowi wytwarzania zaklęć, który da Ci niezwykłą wolność stylu prowadzenia rozgrywki;
* **Odkryj prawdziwą naturę Twojej misji** – poznaj historię opowiedzianą jako mit o stworzeniu, w której przyszłaś na świat powołana z woli Stwórcy, z misją by odnaleźć i odzyskać jego moc od swojego rodzeństwa. Poznaj nieliniową fabułę i różne zakończenia opowieści, a przede wszystkim odkryj prawdziwy cel Twojego istnienia.

1. **MATERIAŁY PROMOCYJNE**

Press kit jest dostępny pod tym linkiem: <https://pr-outreach.com/game/rin-the-last-child,47>.

1. **KONTAKT**

Agnieszka Szóstak

E-mail: [agnieszka.szostak@pr-outreach.com](mailto:agnieszka.szostak@pr-outreach.com)

Telefon: +48 881 951 601

Skype: agnes\_szostak

Twitter: [@Aga\_Szostak](https://twitter.com/Aga_Szostak)

1. **O SPACE FOX GAMES**

Studio Space Fox Games powstało w 2014 roku pod nazwą World-Loom Games, aby następnie przyjąć miano Space Fox Games pod koniec 2021 roku. Mając w tej chwili świetnie dobrany zespół oraz doświadczenie zgromadzone przez lata, studio nie może się doczekać na to, co przyniesie przyszłość.

Zespół pracował z kilkoma wiodącymi wydawcami gier casual takimi jak iWin, GameHouse, Big Fish Games, Artifex Mundi czy Sheepyard.

Wszyscy pracownicy studia cenią pracę zespołową, kreatywność oraz odwagę w tworzeniu nowych rzeczy w ramach gatunków, w których się obracają, jednocześnie pamiętając o tym, że ich nadrzędnym celem jest dostarczanie graczom możliwie najlepszych gier.

Przyszłość Space Fox Games rysuje się w jasnych barwach, ponieważ studio nie tylko przygotowuje się aktualnie do premiery artystycznej, magicznej Metroidvanii zatytuowanej RIN: The Last Child, ale pracuje także nad kolejnym jeszcze nieogłoszonym tytułem - eRPGiem z elementami ekonomii i roguelite. <https://spacefoxgames.com/>